Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение Республики Крым «Керченская школа-интернат с усиленной физической подготовкой»

ПРОТОКОЛ

25.12.2020г. № 5

Место составление г. Керчь

Заседаниетворческой группы«Технологии смешанного обучения» ГБОУ РК «КШИФ»

ПРЕДСЕДАТЕЛЬ - М. А. Лебедева

СЕКРЕТАРЬ - И. С. Шаповалова

ПРИСУТСТВОВАЛИ: 9 человек: учитель 2-а класса Красильникова А. Ю., учитель 2-б класса Боровая Е. А., учитель 3- а класса Кулиева Э. Э., учитель 3-б класса ДорогининаС. О., учитель 4-а класса Лебедева М. А., учитель русского языка Шаповалова И. С., учитель 1-б класса Селина Н. С., учитель 1-а класса Лавриненко Т, Г., учитель физкультуры и ОБЖ Новомодная С. Н., учитель 4-б класса Черник Т. С.

**Повестка дня:**

1. Использование игровых технологий (квест) на уроках математики. (докладчик Боровая Е. А.).

**1.СЛУШАЛИ:** учителя 2-б класса Боровую Е. А.

 Елена Александровна сообщила о том, что использование игровых технологий (квест) на уроках математикипредставляет возможность разнообразить образовательный процесс, сделать его необычным, запоминающимся, увлекательным, веселым и игровым.

Квесты делятся на: линейные – решение одной задачи дает возможность решать следующие; штурмовые – с помощью контрольных подсказок участник сам выбирает себе способ решения задачи; кольцевые – это почти тоже самое, что линейный квест, только для нескольких команд, стартующих из разных точек.

С помощью такой игры можно достичь образовательных целей: реализовать проектную и игровую деятельность, познакомиться с новой информацией, закрепить имеющиеся знания, отработать на практике умения детей.

**РЕШИЛИ:**

* 1. Расширить применение данного ресурса на своих уроках.

**Председатель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Лебедева М. А.**

**Секретарь \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Шаповалова И. С.**